



DEFI MARELLE AFRICAINE 1

Synchro

6-8 ans, 8-11 ans

Règles du jeu

Se déplacer sur la marelle en suivant le rythme de la musique et en positionnant un pied par case.

Language moteur

- locomotion
- sauter-se réceptionner

Organisation sociale

collaborer



Installation

Tracer au sol un quadrillage de 16 cases, soit 4 lignes de 4 cases.

Les marelles peuvent être :

- tracées à la peinture à la craie ou au scotch,
- réalisées en juxtaposant des cerceaux,
- présentes par des dallages ou carrelages de salle de motricité ou d'un autre espace...

Matériel

Une marelle pour 6/8 enfants - Accompagnement : en tapant des mains / avec un tambourin / à la voix par une comptine / en utilisant un support musical sur lequel les enfants sautent en rythme



Consignes

Les pieds sont écartés et placés dans deux cases juxtaposées.

Les déplacements se font par bonds latéraux de droite à gauche, puis de gauche à droite une fois la ligne parcourue.

A la fin de l'aller-retour sur une même ligne, le saut est réalisé vers l'avant, permettant ainsi de « remonter » le quadrillage.

Le deuxième enfant entre sur le quadrillage quand le camarade qui le précède change de ligne et ainsi de suite. Ils se suivent et réalisent de cette manière le parcours avec une ligne de décalage.



Variable(s)

- Taille de la marelle en faisant évoluer le nombre de cases
- Supports musicaux divers